

Il silenzio dei minotauri – preparazione del GM

1. Segnati dei temi ed elementi del mondo di gioco che ti hanno colpito e che ti interessano maggiormente, un decina vanno bene.
2. Trova dei problemi del mondo reale che siano importanti per te, evitando i massimi sistemi (disoccupazione, terrorismo... peraltro spesso già presenti d'ufficio nel gioco), concentrati piuttosto su quelli più personali e che ti smuovano realmente.
3. Prendi questi problemi e trasformali in problemi dei PNG. “Dégringoladizzali”, ovvero includi stranezze e contestualizzali nel mondo di gioco: per far questo usa la lista al punto 1. Così crei una *Circostanza*.
4. Ripeti i punti 2 e 3 una o due volte (più *Circostanze*).
5. Crea almeno tre PNG intrinseci, con *pensieri quid pro quo* e/o *credenze strane*.
6. Pensa alle posizioni lavorative adatte ai minotauri dei giocatori, prevedine qualcuna di status più elevato nel caso tornassero dalla giungla con più nome.
7. Prepara le *mosse*: brevi frasi su ciò che i PNG potrebbero fare o dire; calcolane 3 o 4 per ogni giocatore.
8. Prepara qualche *Verità* o *Possibile Verità*, nel caso esca dall'urna.
9. Prepara qualche incontro nella giungla: *Voci*, *Esterni*, *la Guerra Eterna*.
10. Fra le sessioni: aggiungi e aggiorna i punti 6, 7, 8, 9. Cerca di avere sempre almeno una *Circostanza* “di scorta”.