

Il silenzio dei minotauri – nella giungla

Quando vai nella giungla:

- Il GM ti dà un coraggio e/o un mente se non ne hai nessuno; anche un nome se il tuo numero è maggiore di zero ma al momento ne hai zero.
- Se il viaggio è stato causato da frenesia e il minotauro non è solo, si elegge un Primo:
 - Un minotauro del GM filosofo;
 - Oppure, un minotauro PG non filosofo con il maggior numero di silenzio;
 - Il Primo determina quanto si rimane nella giungla.
- Ogni inflessione nella giungla fornisce un silenzio.
- Se il minotauro è solo può andarsene quando ha almeno un silenzio.

Quando torni dalla giungla:

- Il GM ti dà un coraggio e/o un mente se non ne hai nessuno; anche un nome se il tuo numero è maggiore di zero ma al momento ne hai zero; anche tre doni se non ne hai e un tuo dono è andato perso/distrutto.
- Il Primo può offrire un nome a un minotauro del gruppo senza nome che abbia ora almeno due token nome;
 - Se il nome viene accettato, il minotauro che ha acquisito nome aumenta il suo numero di nome di uno.
 - Se non viene offerto un nome o lo si ha già, e al ritorno il minotauro ha almeno due token nome, può:
 - Rinunciare a tutti i token nome e ritornare alla sua solita occupazione;
 - Vedersi assegnata una occupazione migliore.